

Express - Платформа BotX

документация для разработчиков

v1.28 / 2020-01-31

Bot

Создание

Бот создается через интерфейс в панели администратора корпоративного сервера

Описание полей

- **id** [UUID] - уникальный идентификатор в системе BotX. Используется для идентификации в BotX и приложение бота.
- **app_id** [String] - уникальный текстовый идентификатор бота
- **url** [String] - ссылка на API бота
- **name** [String] - имя бота
- **description** [String] - описание
- **enabled** [Boolean] - включен/выключен бот
- **status_message** [String] - статус сообщение
- **secret_key** [String] - секретный ключ, генерируется в момент создания бота
- **proto_version** [Integer] - используемая версия протокола (BotX -> Bot)

Пример бота

- **id**: "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9a4"
- **app_id**: "trello"
- **url**: "https://cts.foo.net/api/v1/botx_trello"
- **name**: "Trello Bot"
- **description**: "Бот для работы с Trello досками"
- **enabled**: true
- **status_message**: "It works!"
- **secret_key**: "secret"
- **proto_version**: 2

Свойства бота

Редактирование

Перейти в интерфейс редактирования бота можно через страницу бота в панели администратора

Доступные свойства:

- **allowed_data** (all|commands|none) (по умолчанию - all) - определяет, какие типы данных может принимать бот.
 - **all** - бот принимает все сообщения отправленные в чат

- o **commands** - бот принимает сообщение только если его упомянули/заменшили.
- o **none** - бот не принимает сообщений

REST интерфейс бота

Метод	URL	Описание
POST	/command	Обработка команд
GET	/status	Получение статуса и списка команд

Обработка команд

Описание

Обрабатывается асинхронно.

Параметры запроса

- **sync_id** [UUID] - идентификатор сообщения в системе Express
- **command** [Object]
 - o **body** [String] - тело команды
 - o **command_type** [String] - тип команды (user|system)
 - o **data** [Object] - данные команды полученные на основе введенных пользователем данных через элементы UI или при нажатие на кнопку
- **file** [Object]
 - o **data** [String] - содержимое файла в base64
 - o **file_name** [String] - имя файла
 - o **caption** [String] (Default: null) - текст под файлом
- **from** [Object]
 - o **user_huid** [UUID] - huid юзера который отправил команду
 - o **group_chat_id** [UUID] - id чата в который отправили команда
 - o **chat_type** [String] - тип чата (chat или group_chat)
 - o **ad_login** [String] - логин юзера который отправил команду
 - o **ad_domain** [String] - домен юзера который отправил команду
 - o **username** [String] - имя юзера который отправил команду
 - o **is_admin** [Boolean] - является ли юзер админом чата
 - o **is_creator** [Boolean] - является ли юзер создателем чата
 - o **host** [String] - имя хоста с которого пришла команда
- **bot_id** [UUID] - идентификатор бота в системе Express
- **proto_version** [Integer] - версия протокола (BotX -> Bot) используемая при отправке команды

Пример запроса

```
{
  "sync_id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
  "command": {
    "body": "/doit #6",
    "command_type": "user",
    "data": {}
  },
  "file": {
    "data":
"",
    "file_name": "card.png",
    "caption": "card #4"
  },
  "from": {
    "user_huid": "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
    "group_chat_id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
    "ad_login": "example_login",
    "ad_domain": "example.com",
    "username": "Bob",
    "is_admin": true,
    "is_creator": true,
    "chat_type": "group_chat",
    "host": "cts.ccteam.ru"
  },
  "bot_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
}
```

HTTP статус ответа

202

Параметры ответа

Успешный ответ

Не имеет значения

Ошибка (Бот отключен)

- reason - причина ошибка. Значение должно быть: "bot_disabled"
- error_data - объект с данными об ошибке. Должен включать в себя ключ "status_message".

Пример ответа

Успешный ответ

http status: 202

```
{
  "result": "accepted"
}
```

Ошибка (Бот отключен)

http status: 503

```
{
  "reason": "bot_disabled",
  "error_data": {"status_message": "please stand by"}
}
```

Системные команды

BotX отправляет системные команды после некоторых операций.

Системные команды имеют зарезервированное пространство имен "system:".

chat_created

- Событие отправляется при создании чата
- Название: **"system:chat_created"**
- Параметры: см. пункт "Обработка команд"
- Вложенные Данные (поле command["data"]):
 - group_chat_id [UUID5] - uuid чата
 - chat_type [String] - тип чата
 - name [String] - имя чата
 - creator [UUID5] - huid создателя чата
 - members [Array[Object]]
 - huid [UUID5] - huid участника
 - name [String] - имя участника
 - user_kind [String] - тип участника
 - admin [Boolean] - является/не является админом
- Пример:

```
{
  "sync_id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
  "command": {
    "body": "system:chat_created",
    "data": {
      "group_chat_id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
      "chat_type": "group_chat",
      "name": "Meeting Room",
      "creator": "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
      "members": [
        {
          "huid": "ab103983-6001-44e9-889e-d55feb295494",
          "name": "Bob",
          "user_kind": "user",
          "admin": true
        },
        {
          "huid": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
          "name": "Funny Bot",
          "user_kind": "botx",
          "admin": false
        }
      ]
    }
  },
  "file": nil,
  "from": {
    "user_huid": nil,
    "group_chat_id": "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee",
    "ad_login": nil,
    "ad_domain": nil,
    "username": nil,
    "chat_type": "group_chat",
    "host": "cts.ccteam.ru"
  },
  "bot_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
}
```

Получение статуса и списка команд

Описание

Метод для получения статуса и списка команд бота.

Параметры запроса

- bot_id [UUID] - идентификатор бота в системе Express

Пример запроса

```
{  
  "bot_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"  
}
```

HTTP статус ответа

200

Параметры ответа

- **status** [String] - "ok"|"error"
- **result** [Object]
 - **enabled** [Boolean] (Default: true) - бот включен/выключен
 - **status_message** [String] (Default: null) - текущий статус бота
 - **commands** [Array[Object]] (Default: []) - список команд бота
 - **description** [String] - описание команды
 - **body** [String] - тело команды
 - **name** [String] - имя команды
 - **options** [Object] (Default: {}) - объект с опциями команды (*пока что не поддерживается на клиентах*)
 - **elements** [Array[Object]] (Default: []) - список элементов UI (*пока что не поддерживается на клиентах*)
 - **type** [String] - тип элемента
 - **label** [String] - заголовок элемента
 - **order** [Integer][Optional] - порядок отображения
 - **value** [Any][Optional] - значение элемента
 - **name** [String][Optional] - имя ключа, с которым значение будет храниться в параметрах команды
 - **disabled** [Boolean][Optional] - можно/нельзя изменять значение элемента

Пример ответа

```

{
  "status": "ok",
  "result": {
    "enabled": true,
    "status_message": "it's work!",
    "commands": [
      {
        "description": "Add Comment",
        "name": "Comment",
        "body": "/comment #text",
        "options": {},
        "elements": [
          {"type": "text_input", "label": "Enter comment...", "name": "text",
"order": 0},
          {"type": "button", "label": "Add comment", "button_type": "submit"}
        ]
      },
      {
        "description": "Move to Doing",
        "name": "Doing",
        "body": "/doing",
        "options": {"clickable": true},
        "elements": []
      },
      {
        "description": "Move to Doit",
        "name": "Doit",
        "body": "/doit",
        "options": {"clickable": true},
        "elements": []
      }
    ]
  }
}

```

REST интерфейс BotX

Метод	URL	Описание
GET	/api/v2/botx/bots/:bot_id/token	Получение токена
POST	/api/v3/botx/command/callback	Отправка результата команды в чат
POST	/api/v3/botx/notification/callback	Отправка нотификации в чат
POST	/api/v3/botx/events/edit_event	Редактирование события
POST	/api/v3/botx/chats/add_user	Добавление юзеров в чат
POST	/api/v3/botx/chats/remove_user	Удаление юзеров из чата
POST	/api/v3/botx/chats/stealth_set	Включение стелс режима в чате
POST	/api/v3/botx/chats/stealth_disable	Отключение стелс режима в чате
POST	/api/v1/botx/file/callback	Отправка файла в чат

Получение токена

Описание

Параметры запроса

- **bot_id** [UUID] - идентификатор бота. Необходим для шифрования данных.
- **signature** [String] - bot_id подписанный секретным ключом бота (secret_key) используя hmac-sha256, представленный в виде base16 (hex) строки.

Пример подписи

```
:crypto.hmac(:sha256, "secret", "8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee") |>
Base.encode16

"904E39D3BC549C71F4A4BDA66AFCDA6FC90D471A64889B45CC8D2288E56526AD"
```

Пример запроса

```
/api/v2/botx/bots/8dada2c8-67a6-4434-9dec-570d244e78ee/token?
signature=904E39D3BC549C71F4A4BDA66AFCDA6FC90D471A64889B45CC8D2288E56526AD
```

Пример ответа

```
{
  "status": "ok",
  "result": "<token>"
}
```

Отправка результата команды

Описание

- Обработывается асинхронно
- В ответ на запрос приходит **sync_id** [UUID] - идентификатор отправляемого сообщения

Заголовки

- authorization - "Bearer <token>"
- content-type - "multipart/form-data" (при отсутствие файла можно использовать "application/json")

Параметры запроса

- **sync_id** [UUID] - идентификатор сообщения в системе Express. По нему система понимает в какой чат отправить результат команды.
- **recipients** [Array[UUID]] || [String] (Default: "all") - huid получателей события. По умолчанию все участники чата.
- **command_result** [Object]
 - **status** [String] - "ok" | "error". Служит идентификатором успешности или провала выполнения команды.
 - **body** [String] - текстовое сообщение. Отображается в чате, как текстовое

сообщение.

- **keyboard** [Array[Array[Object]]] (Default: []) - кнопки команд расположенные на клавиатуре, представленные в виде двумерного массива объектов.
 - **command** [String] - тело команды
 - **label** [String] - наименование команды
 - **data** [Object] (Default: {}) - объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды при нажатии на кнопку
 - **opts** [Object] - объект с клиентскими опциями кнопки
 - **silent** [Boolean] (Default: false) - если значение true, то при нажатии на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
- **bubble** [Array[Array[Object]]] (Default: []) - кнопки команд расположенные под сообщением, представленные в виде двумерного массива объектов.
 - **command** [String] - тело команды
 - **label** [String] - наименование команды
 - **data** [Object] (Default: {}) - объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды при нажатии на кнопку
 - **opts** [Object] - объект с клиентскими опциями кнопки
 - **silent** [Boolean] (Default: false) - если значение true, то при нажатии на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
- **mentions** [Array[Object]] (Default: []) - список меншнов
 - **mention_type** [String] (Default: "user") - тип меншна user|chat|contact
 - **mention_id** [UUID5] (Default: autogenerate) - id меншна
 - **mention_data** [Object]
для mention_type "user" и "contact"
 - **user_huid** [UUID5] - huid пользователя которого меншат
 - **name** [String] (default: имя из Active Directory) - имя пользователя
 - для mention_type "chat"
 - **group_chat_id** [UUID5] - id чата
 - **name** [String] - отображаемое имя чата
- **file** [Binary] |[Object] (Default: nil) - файл в бинарном представлении (multipart запрос) или base64.
 - Base64 file format
 - **file_name** [String] - имя файла
 - **data** [String] - data URL + base64 data (RFC 2397)
 - **caption** [String] (Default: null) - текст под файлом
- **opts** [Object] - опции запроса

- **stealth_mode** [Boolean] (Default: false) - если true, то сообщение будет отправлено в чат только в том случае, если в чате включен стелс режим
- **notification_opts** [Object]
 - **send** [Boolean] (Default: true) - отправлять/не отправлять пуш нотификацию
 - **force_dnd** [Boolean] (Default: false) - игнорировать/не игнорировать DND/Mute.

Пример запроса

```
{
  "sync_id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
  "recipients": "all",
  "bot_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
  "command_result": {
    "status": "ok",
    "body": "Выберите пункт меню",
    "bubble": [],
    "keyboard": [
      [
        {"command": "/balance", "label": "Баланс", "data": {"account_id":
94}},
        {"command": "/transactions", "label": "Транзакции", "data":
{"account_id": 94}}
      ],
      [
        {"command": "/help", "label": "Помощь", "opts": {"silent": true}}
      ]
    ],
    "mentions": [
      {
        "mention_data": {
          "user_huid": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
          "name": "Gena the Croc"
        }
      }
    ]
  },
  "file": nil,
  "opts": {
    "stealth_mode": false,
    "notification_opts": {
      "send": true,
      "force_dnd": false
    }
  }
}
```

Параметры успешного ответа

- **status** [String] (Value: "ok")

- **result** [Object]
 - **sync_id** [UUID] - идентификатор отправляемого сообщения

Пример успешного ответа

```
{
  "status": "ok",
  "result": {
    "sync_id": "f0f105d2-101f-59b0-9e10-e432efce2c36"
  }
}
```

Отправка нотификации

Описание

- Обработывается асинхронно

Заголовки

- authorization - "Bearer <token>"
- content-type - "multipart/form-data" (при отсутствие файла можно использовать "application/json")

Параметры запроса

- **recipients** [Array[UUID]] || [String] (Default: "all") - uuid получателей события. По умолчанию все участники чата.
- **group_chat_ids** [Array[UUID]] (Default: []) - список uuid чатов которые получат нотификацию. По умолчанию все чаты, в которых есть бот.
- **notification** [Object]
 - **status** [String] - "ok" | "error". Служит идентификатором успешности или провала выполнения команды.
 - **body** [String] - текстовое сообщение. Отображается в чате, как текстовое сообщение.
 - **keyboard** [Array[Array[Object]]] (Default: []) - кнопки команд расположенные на клавиатуре, представленные в виде двумерного массива объектов.
 - **command** [String] - тело команды
 - **label** [String] - наименование команды
 - **data** [Object] (Default: {})- объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды, при нажатие на кнопку
 - **opts** [Object] - объект с клиентскими опциями кнопки
 - **silent** [Boolean] (Default: false) - если значение true, то при нажатие на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
 - **bubble** [Array[Array[Object]]] (Default: []) - кнопки команд расположенные под сообщением, представленные в виде двумерного массива объектов.

- **command** [String] - тело команды
 - **label** [String] - наименование команды
 - **data** [Object] (Default: {}) - объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды при нажатии на кнопку
 - **opts** [Object] - объект с клиентскими опциями кнопки
 - **silent** [Boolean] (Default: false) - если значение true, то при нажатии на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
- **mentions** [Array[Object]] (Default: []) - список меншнов
 - **mention_type** [String] (Default: "user") - тип меншна user|chat|contact
 - **mention_id** [UUID5] (Default: autogenerate) - id меншна
 - **mention_data** [Object]
 - для mention_type "user" и "contact"
 - **user_huid** [UUID5] - huid пользователя которого меншат
 - **name** [String] (default: имя из Active Directory) - имя пользователя
 - для mention_type "chat"
 - **group_chat_id** [UUID5] - id чата
 - **name** [String] - отображаемое имя чата
- **file** [Binary] |[Object] (Default: nil) - файл в бинарном представлении (multipart запрос) или base64.
 - Base64 file format
 - **file_name** [String] - имя файла
 - **data** [String] - data URL + base64 data (RFC 2397)
 - **caption** [String] (Default: null) - текст под файлом
- **opts** [Object] - опции запроса
 - **stealth_mode** [Boolean] (Default: false) - если true, то сообщение будет отправлено в чат только в том случае, если в чате включен стелс режим
 - **notification_opts** [Object]
 - **send** [Boolean] (default: true) - отправлять/не отправлять пуш нотификацию
 - **force_dnd** [Boolean] (default: false) - игнорировать/не игнорировать DND/Mute.

Пример запроса

```

{
  "bot_id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
  "recipients": "all",
  "group_chat_ids": ["dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"],
  "notification": {
    "status": "ok",
    "body": "Здравствуйте!",
    "bubble": [],
    "keyboard": [
      [
        {"command": "/balance", "label": "Баланс", "data": {"account_id":
94}},
        {"command": "/transactions", "label": "Транзакции", "data":
{"account_id": 94}}
      ],
      [
        {"command": "/help", "label": "Помощь", "opts": {"silent": true}}
      ]
    ],
    "mentions": [
      {
        "mention_data": {
          "user_huid": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
          "name": "Gena the Croc"
        }
      }
    ]
  },
  "file": nil,
  "opts": {
    "stealth_mode": false,
    "notification_opts": {
      "send": true,
      "force_dnd": false
    }
  }
}

```

Параметры успешного ответа

- **status** [String] (Value: "ok")
- **result** [String] (Value: "bot_notification_pushed")

Пример успешного ответа

```

{
  "status": "ok",
  "result": "bot_notification_pushed"
}

```

Редактирование события

Описание

- Редактирование содержимого события (результата команды или нотификации)
- Можно редактировать только те события, что были отправлены текущим ботом
- Обрабатывается асинхронно

Заголовки

- authorization - "Bearer <token>"
- content-type - "application/json"

Параметры запроса

- **sync_id** [UUID] - uuid редактируемого события
- **payload** [Object]
 - **status** [String] - "ok" | "error". Служит идентификатором успешности или провала выполнения команды.
 - **body** [String] - текстовое сообщение. Отображается в чате, как текстовое сообщение.
 - **keyboard** [Array[Array[Object]]] (Default: []) - кнопки команд расположенные на клавиатуре, представленные в виде двумерного массива объектов.
 - **command** [String] - тело команды
 - **label** [String] - наименование команды
 - **data** [Object] (Default: {}) - объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды при нажатие на кнопку
 - **opts** [Object] - объект с клиентскими опциями кнопки
 - **silent** [Boolean] (Default: false) - если значение true, то при нажатие на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
 - **bubble** [Array[Array[Object]]] (Default: []) - кнопки команд расположенные под сообщением, представленные в виде двумерного массива объектов.
 - **command** [String] - тело команды
 - **label** [String] - наименование команды
 - **data** [Object] (Default: {}) - объект с данными, которые будут отправлены в качестве параметров команды при нажатие на кнопку
 - **opts** [Object] - объект с клиентскими опциями кнопки
 - **silent** [Boolean] (Default: false) - если значение true, то при нажатие на кнопку в чат не будет отправлено сообщение с текстом команды и сама команда отправится боту в фоне
 - **mentions** [Array[Object]] (Default: []) - список меншнов
 - **mention_type** [String] (Default: "user") - тип меншна user|chat|contact
 - **mention_id** [UUID5] (Default: autogenerate) - id меншна
 - **mention_data** [Object] для mention_type "user" и "contact"

- **user_huid** [UUID5] - huid пользователя которого меншат
- **name** [String] (default: имя из Active Directory) - имя пользователя

для mention_type "chat"

- **group_chat_id** [UUID5] - id чата
- **name** [String] - отображаемое имя чата

- **opts** [Object] - опции запроса

- **notification_opts** [Object]

- **send** [Boolean] (default: true) - отправлять/не отправлять пуш нотификацию
- **force_dnd** [Boolean] (default: false) - игнорировать/не игнорировать DND/Mute.

Пример запроса

```
{
  "sync_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
  "payload": {
    "status": "ok",
    "body": "Операция завершена!",
    "bubble": [],
    "keyboard": [
      [
        {"command": "/balance", "label": "Баланс"},
        {"command": "/transactions", "label": "Транзакции"}
      ],
      [
        {"command": "/help", "label": "Помощь", "opts": {"silent": true}}
      ]
    ],
    "mentions": []
  },
  "opts": {}
}
```

Добавление юзеров в чат

Описание

Обрабатывается синхронно

Заголовки

- authorization - "Bearer <token>"
- content-type - "application/json"

Параметры запроса

- **group_chat_id** [UUID] - идентификатор чата
- **user_huids** [Array[UUID]] - список добавляемых юзеров

Пример запроса

```
{
  "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
  "user_huids": ["a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"]
}
```

Пример успешного ответа

```
{
  "status": "ok",
  "result": true
}
```

Ошибка (404): Чат не найден

```
{
  "status": "error",
  "reason": "chat_not_found",
  "errors": ["Chat not found"],
  "error_data": {
    "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
  }
}
```

Ошибка (403): Бот не является админом чата

```
{
  "status": "error",
  "reason": "no_permission_for_operation",
  "errors": ["Sender is not chat admin"],
  "error_data": {
    "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
    "sender": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"
  }
}
```

Ошибка (403): Редактирование списка участников персонального чата невозможно

```
{
  "status": "error",
  "reason": "chat_members_not_modifiable",
  "errors": ["Can't add users to personal chats"],
  "error_data": {
    "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
  }
}
```


Удаление юзеров из чата

Описание

Обрабатывается синхронно

Заголовки

- authorization - "Bearer <token>"
- content-type - "application/json"

Параметры запроса

- **group_chat_id** [UUID] - идентификатор чата
- **user_huids** [Array[UUID]] - список удаляемых юзеров

Пример запроса

```
{
  "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
  "user_huids": ["a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"]
}
```

Пример успешного ответа

```
{
  "status": "ok",
  "result": true
}
```

Ошибка (404): Чат не найден

```
{
  "status": "error",
  "reason": "chat_not_found",
  "errors": ["Chat not found"],
  "error_data": {
    "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
  }
}
```

Ошибка (403): Бот не является админом чата

```
{
  "status": "error",
  "reason": "no_permission_for_operation",
  "errors": ["Sender is not chat admin"],
  "error_data": {
    "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
    "sender": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"
  }
}
```

Ошибка (403): Редактирование списка участников персонального чата невозможно

```
{
  "status": "error",
  "reason": "chat_members_not_modifiable",
  "errors": ["Can't remove users from personal chats"],
  "error_data": {
    "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
  }
}
```

Включение стелс режима в чате

Описание

Обрабатывается синхронно

Заголовки

- authorization - "Bearer <token>"
- content-type - "application/json"

Параметры запроса

- **group_chat_id** [UUID] - идентификатор чата
- **disable_web** [Boolean] (Default: false) - если true - отключает доступ к чату с веб-клиента (по умолчанию false)
- **burn_in** [Integer] (Default: null) - время сгорания для прочитавшего, в секундах (по умолчанию nil - выключено)
- **expire_in** [Integer] (Default: null) - время сгорания для всех участников чата, в секундах (по умолчанию nil - выключено)

Пример запроса

```
{
  "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
  "disable_web": false,
  "burn_in": 60,
  "expire_in": 3200
}
```

Пример успешного ответа

```
{
  "status": "ok",
  "result": true
}
```

Ошибка (404): Чат не найден

```
{
  "status": "error",
  "reason": "chat_not_found",
  "errors": ["Chat not found"],
  "error_data": {
    "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
  }
}
```

Ошибка (403): Бот не является админом чата

```
{
  "status": "error",
  "reason": "no_permission_for_operation",
  "errors": ["Sender is not chat admin"],
  "error_data": {
    "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
    "sender": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"
  }
}
```

Отключение стелс режима в чате

Описание

Обрабатывается синхронно

Заголовки

- authorization - "Bearer <token>"
- content-type - "application/json"

Параметры запроса

- **group_chat_id** [UUID] - идентификатор чата

Пример запроса

```
{
  "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
}
```

Пример успешного ответа

```
{
  "status": "ok",
  "result": true
}
```

Ошибка (404): Чат не найден

```
{
  "status": "error",
  "reason": "chat_not_found",
  "errors": ["Chat not found"],
  "error_data": {
    "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4"
  }
}
```

Ошибка (403): Бот не является админом чата

```
{
  "status": "error",
  "reason": "no_permission_for_operation",
  "errors": ["Sender is not chat admin"],
  "error_data": {
    "group_chat_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
    "sender": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb"
  }
}
```

Отправка файлов

Описание

Обрабатывается асинхронно.

Параметры запроса

- **bot_id** [UUID] - идентификатор бота.
- **sync_id** [UUID] - идентификатор сообщения в системе Express. По нему система понимает в какой чат отправить результат команды.
- **file** [Binary] - бинарное представление файла

Пример запроса

```
{
  "bot_id": "dcfa5a7c-7cc4-4c89-b6c0-80325604f9f4",
  "sync_id": "a465f0f3-1354-491c-8f11-f400164295cb",
  "file": <binary_data>
}
```